

Roster

[illegible]

DOW-Roster

1. Rechtsklick in das Feld Volk erlaubt die Auswahl des Volkes
2. Rechtsklick in das Feld Fraktion erlaubt die Auswahl der Fraktion. Die zusätzlichen Kosten sollten korrekt berechnet werden. Hier gibt es aber wahrscheinlich noch einige Fehler. Also bitte darauf achten und gegebenenfalls melden. Die weiteren Effekte der Fraktionen werden noch nicht geprüft.
3. Rechtsklick im Feld Typ erlaubt die das Rekrutieren, bzw. Entlassen eines Soldaten. Der Hauptmann ist immer im ersten Bereich zu rekrutieren.
Hier der betreffende Soldat auch einem Kampftrupp zugewiesen werden. Sollte der Soldat bereits einem Kampftrupp angehören, wird der entsprechende Eintrag mit den aktuellen Werten überschrieben.
4. Rechtsklick im Feld Sekundärposition erlaubt das Zuweisen, bzw Entziehen einer Position wie Leutnant, Sanitäter, etc.
5. Doppelklick auf den Eigenschaftsnamen (BEW, INI, ANG, etc.) steigert diese Eigenschaft um eine Einheit bis zum angegebenen Maximum.
6. Doppelklick auf einen erhöhten Eigenschaftswert senkt diesen wieder um eine Einheit.
7. Im oberen Fähigkeiten-Feld stehen jene Fähigkeiten, welche der Soldat von haus aus hat. Ein Rechtsklick im unteren Fähigkeitenfeld erlaubt das Erlernen, bzw. Löschen einer neuen Fähigkeit. Die maximale Anzahl der erlernbaren Fähigkeiten wird noch nicht überprüft. Also selber aufpassen.
8. Im oberen Ausrüstungsfeld stehen jene Ausrüstungen, welche der Soldat von Haus aus hat (z.B. Fernkampfwaffen, besondere Waffen und Rüstungen mit Spieleffekten). Ein Rechtsklick in diesem Feld erlaubt es den Hauptmann mit dem Szepter der Autorität auszustatten
9. Ein Rechtsklick im unteren Ausrüstungsfeld erlaubt den Erwerb neuer Ausrüstung(Artefakte, Wunder, Zauber)Die maximale Anzahl von Artefakten wird nicht geprüft, also selber drauf achten.
10. Hier kann per Rechtsklick und Auswahl ein neuer Zufallsname erzeugt werden.
11. Rechtsklick auf den Rang erlaubt die Auswahl einer Karriere. Da dies als letztes hinzugefügt wurde besteht die größte Wahrscheinlichkeit für Fehler. Also achtgeben ob auch wirklich alles korrekt berechnet / eingeschränkt wird.

Kampftrupp

KOMPANIENAME:																					
MISSION:																					
		NAME		WERT DER KAMPFTRUPPE		MISSIONSERGEBNIS										GEWINN					
KOMPANIE				57		SIEG										RUHM					
GEGNERISCHE KOMPANIE						UNENTSCHEIDEN										RESSOURCEN					
WERTDIFFERENZ						NIEDERLAGE															
NAME		TYP		AUSRÜSTUNG										WERT		ERFAHRUNG		NACHWIRKUNGEN			
PRIMÄRPOSITION				BEV INI ANG STÄ VER VID FER MUT FUR DIS MAC S W Z																	
SEKUNDÄRPOSITION				ERLEHRTE FÄHIGKEITEN																	
Llyrus		Greifen Magier		10 5 4 4 4 7 - 5 - 7 5 - - -										57		x					
Hauptmann		Adept																			

1

2

1. Ein Rechtsklick an beliebiger Stelle im oberen Tabellenbereich erlaubt das Abrechnen der Mission. Es werden Ruhm, Ressourcen, Sieg/Unentschieden/Niederlage sowie EP und Verletzungsgrade aller Kämpfer übertragen.
2. Ein Rechtsklick in einer beliebigen Tabellenzelle eines Kämpfers erlaubt es diesen aus dem Kampftrupp zu entfernen, einzelne Ausrüstungsgegenstände daheim zu lassen sowie den Kämpfer zusammenzuflicken. Bei letzterer Option werden 3 Ressourcen vom Guthaben der Kompanie abgezogen.

Alle Funktionen sollten sich automatisch auf Ruhm, EP, Wert, Rekrutierungspunkte, Maximale Kompaniestärke und aktuelle Kompaniestärke auswirken. Sollten Euch Fehler auffallen bitte Mail an mich <mailto:sebastian@spitl.de>